

1. Organizatorem rozgrywek jest Konsorcjum złożone z firmy WRONBA Amatorska Liga Koszykówki i Fundacji Ligi WRONBA zwane dalej WRONBA
 2. Rozgrywki prowadzone są na poziomie: ligi SuperWRONBA, 1.ligi, 2 ligi, 3 ligi.
 3. W 29.edycji WRONBA mogą uczestniczyć wszyscy, którzy 7.03.2009 roku ukończyli 14 lat i w sezonie 2008/2009 nie są zgłoszeni do rozgrywek organizowanych przez OZKosz, PZKosz, NCAA, NBA ani inne organizacje narodowe oraz złożą podpisane własnoręcznie oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w zawodach koszykówki, a w przypadku osób nieletnich oświadczenia podpisanego przez przedstawiciela ustawowego.
 4. W rozgrywkach uczestniczyć mogą wyłącznie osoby, które otrzymają licencję wydaną przez WRONBA. WRONBA ma prawo nie wydać licencji koszykarza bez podania przyczyny, w szczególności odmawia wydania licencji w przypadku braku oświadczenia, o którym mowa powyżej.
 5. Zawodnicy oraz trenerzy i opiekunowie zobowiązani są przestrzegać regulaminu korzystania z obiektu na którym rozgrywane są spotkania. Regulamin korzystania z obiektu znajduje się w widocznym miejscu w każdym obiekcie, w którym rozgrywane są mecze.
 6. Zawodnicy oraz trenerzy i opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za szkody materialne powstałe z ich winy, a także winy ich kibiców podczas trwania rozgrywek w obiektach, w których prowadzone są spotkania WRONBA. Za egzekucję roszczeń z tytułu strat materialnych odpowiada kapitan.
 7. WRONBA nie odpowiada finansowo ani materialnie za żadne rzeczy ani przedmioty zawodników wniesione do obiektów, w których rozgrywane są mecze.
 8. Punkt medyczny, zapewniający świadczenie pierwszej pomocy medycznej znajduje się przy stoliku sędziowskim i prowadzony jest przez koordynatora meczu.
 9. Terminy wszystkich spotkań ustala Zarząd Ligi.
 10. Spotkanie musi być rozegrane również jako oficjalny mecz ligowy w przypadku opóźnienia lub zmiany godziny rozpoczęcia, ale tylko wtedy gdy nie wynika to z winy żadnej z drużyn. O wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu drużyny muszą wystawić przynajmniej pięciu zawodników gotowych do gry.
 11. W skład drużyny musi wchodzić przynajmniej 8 graczy, w tym kapitan, którzy otrzymali licencje wydane przez WRONBA. Drużyna może mieć trenera lub opiekuna. Zgłoszenie drużyny oraz poszczególnych zawodników do rozgrywek następuje na "Formularzu Zgłoszenia". W strefie ławki drużyny w czasie meczu przebywać mogą wyłącznie członkowie drużyny zgłoszeni do meczu oraz trener lub opiekun, ewentualnie: menedżer (wpisany do Formularza Zgłoszenia), lekarz lub fizjoterapeuta (decyduje sędzia główny)
 12. Każdy zawodnik zgłoszony do gry zobowiązany jest uiścić opłatę licencyjną. Zawodnik w edycji może występować tylko w jednej drużynie.
 13. W trakcie trwania edycji drużyna na prawo zgłoszenia nowych zawodników. Zgłoszenie następuje na Formularzu Zgłoszenia Zawodnika przynajmniej na 7 dni przed meczem, w którym ma on wystąpić - nowych zgłoszeń nie można dokonywać po 17.05.2009.
 14. Rozgrywki 29.edycji WRONBA odbywać się będą w salach sportowej szkoły podstawowej numer 72 przy ulicy Trwałej 19 we Wrocławiu, ZS nr 23 przy ulicy Dawida oraz Uniwersytetu Przyrodniczego przy ulicy Chelmońskiego w okresie od 7.03.2009 do 21.06.2009 w soboty i niedziele w godzinach od 10.00 do 22.00.
 15. Mecze prowadzone są przez sędziów Amatorskiej Organizacji Sędziowskiej - PAK.
 16. Drużyna zobowiązana jest do posiadania jednolitych pod względem koloru, sposobu uszycia rodzaju nie spełnia tego obowiązku nie zostaje dopuszczona do gry, o niedopuszczeniu drużyny do gry decydują sędziowie prowadzący mecz. Niedopuszczenie do gry oznacza przegraną walkowerem.
 17. Drużyna wskazana w terminarzu jako "zespół A" powinna posiadać białe stroje, a "zespół B" - ciemne stroje. W przypadku gdy obie drużyny stawiają się na meczu w strojach tych samych kolorów sędzia orzeka przegraną (walkowerem) drużyny, która nie spełnia powyższych wskazań.
 18. **Najpóźniej na pięć minut przed planowanym rozpoczęciem meczu każdy z zawodników przedstawia OSOBIŚCIE koordynatorowi aktualną licencję koszykarza WRONBA**, zawodnik poproszony przez koordynatora musi podać: rok urodzenia, wzrost i pozycję na której występuje oraz przedstawić dowód tożsamości. O dopuszczeniu zawodnika do gry decyduje koordynator meczu. Od decyzji koordynatora przysługuje odwołanie do Zarządu WRONBA. Odwołanie powinno być wniesione w terminie trzech dni. Decyzja Zarządu WRONBA jest ostateczna.
 19. Drużyny ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich kibiców. Na wniosek sędziego kapitan zobowiązany jest do usunięcia wskazanych przez sędziego kibiców. Szef Sędziów i Dyscypliny może ukarać kapitana zawieszeniem na jedno do trzech spotkań za zachowanie kibiców przed i po meczu. Od tej decyzji przysługuje wniosek o rozpatrzenie sprawy przez Zarząd WRONBA, wniosek powinien być wniesiony w terminie trzech dni od dnia otrzymania decyzji. Decyzja Zarządu WRONBA jest ostateczna.
 20. Przed rozpoczęciem meczu kapitan lub trener jest obowiązany podać wyjściowe składy koordynatorowi.
 21. Zawodnicy gotowi do zmiany muszą przebywać w "strefie zmian". Przepis ten dotyczy również zmian dokonywanych w czasie przerw na żądanie i w czasie przerw między kolejnymi kwartami lub dogrywkami. Zmian dokonuje koordynator meczu.
 22. Zawodnik uzyska zgodę na zmianę po podaniu koordynatorowi meczu numeru gracza za którego wchodzi do gry.
 23. Przebywanie na boisku zawodnika, który nie zgłosił zmiany koordynatorowi lub nie oczekiwał na zmianę w "strefie zmian" będzie karane przewinieniem technicznym dla ławki rezerwowych i jednym rzutem osobistym dla drużyny przeciwnej bez względu na sytuację na boisku. Po rzucie gra jest kontynuowana jak w sytuacji przed podyktowaniem przewinienia.
- KARY I OPŁATY:**
24. Za otrzymane przewinienie dyskwalifikujące zawodnik lub trener zostaje ukarany grzywną pieniężną w wysokości 80 zł. Niezapłacenie grzywny powoduje niedopuszczenie całej drużyny do następnego meczu. Dowód zapłaty grzywny musi być okazany koordynatorowi rozgrywek najpóźniej w dniu następnego meczu po otrzymaniu przewinienia (przed jego rozpoczęciem), co jest warunkiem dopuszczenia do gry.
 25. Po otrzymaniu drugiego, czwartego, szóstego itd. przewinienia technicznego w ciągu trwania edycji zawodnik zostaje automatycznie ukarany odsunięciem od gry w jednym spotkaniu.
 26. Zmiana nazwy zespołu podczas rozgrywek może nastąpić za zgodą Zarządu Ligi po wniesieniu przez drużynę opłaty 30 zł na rzecz WRONBA. Całej nazwy zespołu nie można zmieniać po 17.05.2009.
 27. Zawodnik, który zgubił lub zniszczył Licencję Koszykarza otrzyma duplikat najpóźniej 7 dni po zgłoszeniu i dostarczeniu zdjęcia oraz wniesieniu opłaty 10 zł na rzecz WRONBA.
 28. Zmiana terminu meczu wymaga wniesienia opłaty przez drużynę wnioskującą w wysokości (w zależności od kosztów) od 50 zł do 300 zł. Wysokość opłaty określa Koordynator rozgrywek.
 29. Szef sędziów i dyscypliny może zawiesić zawodnika, trenera lub drużynę na czas określony lub nieokreślony za zachowanie przed, w trakcie i po meczu. Od decyzji szeffa sędziów i dyscypliny przysługuje odwołanie do Zarządu WRONBA. Odwołanie powinno być wniesione w terminie 3 dni od dnia otrzymania decyzji o zawieszeniu. Odwołanie powinno być poparte przez pięciu niezwiązanych ze sprawą kapitanów zespołów WRONBA. Decyzja Zarządu WRONBA jest ostateczna. W przypadku zawieszenia zawodnika nie ma on prawa uczestniczenia w meczach przez okres zawieszenia. W przypadku zawieszenia trenera nie może on w okresie zawieszenia przebywać w strefie ławki drużyny.
- PRZEPISY GRY:**
30. W spotkaniach WRONBA obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Koszykówki - FIBA z powyższymi i poniższymi zmianami:
 - czas gry w I, II i III kwarcie - 3*10 minut ciągłego czasu gry, zatrzymywanego zgodnie z regułami FIBA w ostatniej minucie każdej kwarty,
 - IV kwarta trwa 12 minut chyba, że po upływie 40 minuty meczu różnica punktowa wyniku jest większa niż 9 wtedy mecz kończy się po 40 minucie - przepis "Drugi finisz",
 - każda z dogrywek trwa 3 minuty liczone zgodnie z regułami FIBA,
 - każdej z drużyn przysługuje po jednej 30 sekundowej przerwie na żądanie w każdej kwarcie i w każdej z dogrywek,
 - przerwę na żądanie zgłasza zawodnik w grze posiadający piłkę, dowolny zawodnik z ławki rezerwowych lub trener, zgłoszenie przerwy przez zawodnika na boisku, w sytuacji gdy limit przerw został wyczerpany karane jest przewinieniem technicznym dla tego zawodnika,
 - w spotkaniach ligi SuperWRONBA czas 24 sekund na rozebranie akcji jest mierzony w pozostałych ligach o jego upływie decyduje sędzia boiskowy,
 31. W rozgrywkach 29.edycji WRONBA zespoły ligi SuperWRONBA, 1.ligi i 2 ligi wezmą udział w minimum 7 spotkaniach, natomiast 3.ligi w minimum 5 spotkaniach.
 32. Do rundy play-off awansuje w SuperWRONBA, 1.lidze po 6 najlepszych zespołów, w 2.lidze - 8, a w 3.lidze - 4 najlepsze z każdej grupy. W finale 3.ligi zagrają dwa najwyższe uplasowane zespoły po etapie grupowym, spośród tych, które wywalczyły awans.
 33. Spadki Awanse : SuperWRONBA->1.liga 2 drużyny; 1.liga->2.liga 2 drużyny; 2.liga ->3.liga 6 drużyn

Oświadczam, że zapoznałem się z powyższym regulaminem 29.edycji WRONBA i zobowiązuję się do przekazania go pozostałym członkom mojej drużyny w myśl umowy zawartej na odwrotnej stronie regulaminu

Czytelny podpis kapitanaData.....